

Compte rendu du TP serveur web

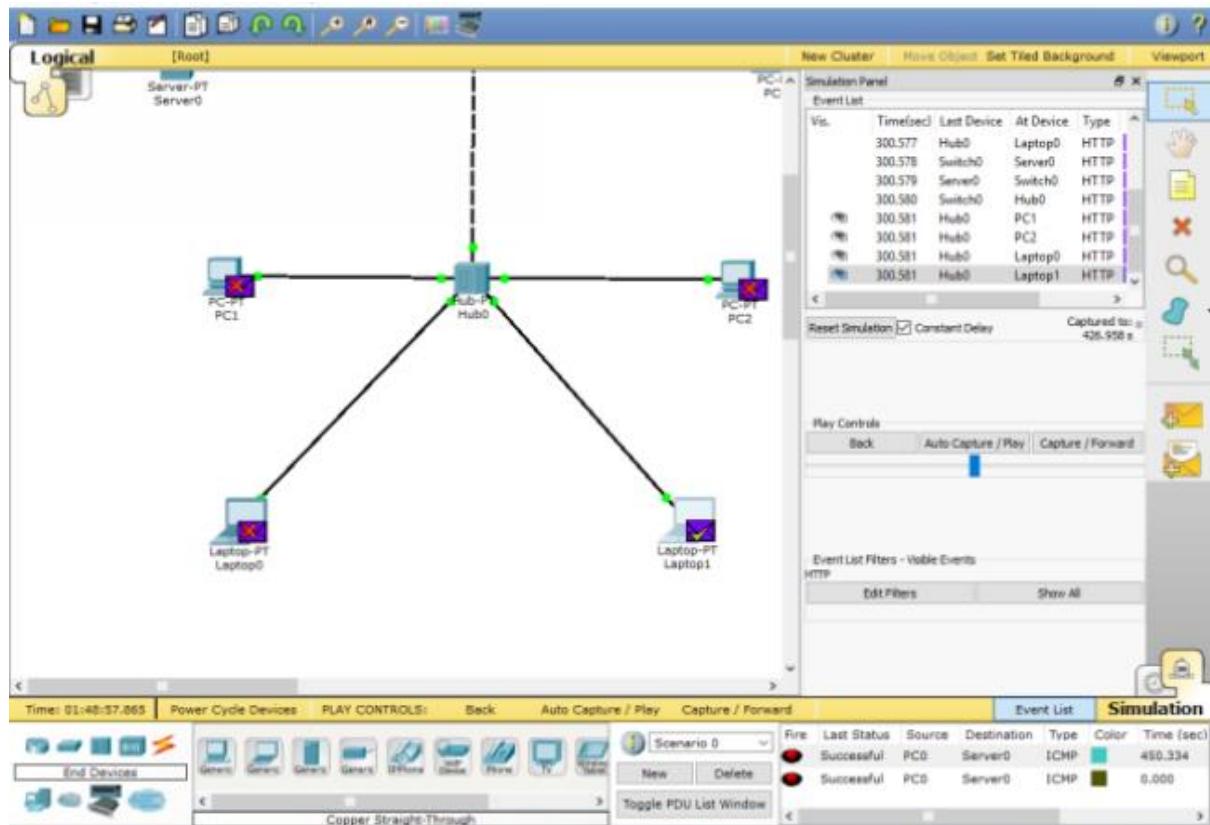
Dans ce compte rendu je vais vous expliquer comment créer un serveur sur Packet Tracer.

Pour envoyer une requête au serveur il y a deux possibilités connues pour pouvoir envoyer une requête.

1^{ère} méthode :

Il y a d'abord le hub qui est un appareil qui vient relier tous les ordinateurs ensemble. Mais l'inconvénient c'est qu'il y a 4 utilisateurs et que si l'utilisateur A veut parler à B, les utilisateurs C et D recevront le message de A.

Ce qui est un désavantage car le réseau peut être encombré comme l'exemple que nous pouvons voir ci-dessous:



2^{ème} méthode :

La deuxième solution possible est le switch ce qui en soit est plus pratique car si on a 4 utilisateurs et que le premier utilisateur envoie un message aux autres le premier utilisateur sera le seul à le recevoir.

Ce qui est une bonne solution car cela évite une confusion sur le serveur

